The Lapinou

Séance 1 (21/11/2013) :

Recherche d'une idée de jeu. Des propositions ont été faite par Romain et Alexandre. Toutefois après de longues hésitations nous ne sommes pas parvenus à nous mettre d'accord ou même trouver une idée de jeu réalisable.

Séance 2 (29/11/2013) :

L'idée du jeu a enfin été trouvé.

On contrôle un lapin. Le jeu est en 2D mais avec une caméra légèrement inclinée pour montrer un effet 3D (2,5D).

C'est un jeu de plateforme avec plusieurs niveaux.

Principe:

Le joueur doit trouver toute les clés pour ouvrir une porte qui est la sortie vers le niveau suivant.

Il devra éviter des ennemis ou obstacles. Parmi les ennemis se trouvent un serpent, un renard.

Le joueur doit utiliser des échelles ou téléporteurs pour récupérer les clés. Les ennemis ne peuvent pas tous monter les échelles.